

¿QUÉ TE OFRECEMOS? - ESO y Bachillerato

Clases extraescolares de **robótica educativa, programación de videojuegos, diseño e impresión en 3D y realidad virtual** adaptadas a tus conocimientos y desarrolladas en el colegio.

Utilizarás las siguientes herramientas tecnológicas:

ZUM BOX de bq

Construye una impresora 3D para imprimir tus propios diseños.



MBLOCK / BITBLOQ / ARDUINO

Aprende a programar una placa de Arduino para desarrollar originales proyectos.



SKETCHUP - DISEÑO E IMPRESIÓN 3D

Modela tus diseños y figuras para imprimirlas con una impresora en 3D.



APP INVENTOR

Diseña y programa una APP para controlar tus proyectos desde cualquier dispositivo Android.



DRON

Construye un dron modular con piezas y accesorios electrónicos, programa sus movimientos y utiliza un simulador de vuelo.



PANOTOUR

Realiza un tour virtual interactivo de 360 grados con sonidos, vídeos, imágenes... y podrás exportarlo a un smartphone.



UNITY — BLENDER

Crea tus propios videojuegos en realidad virtual (VR) e incorpora personajes y escenarios modelados en 3D.



¿QUIÉNES SOMOS?

Empresa pionera en el ámbito de la **robótica educativa**, la **programación**, el **diseño e impresión en 3D** y la **realidad virtual**.

NUESTRA METODOLOGÍA

Unidades didácticas propias y estructuradas en función de la edad y de los conocimientos previos de los alumnos; y desarrolladas por ingenieros y pedagogos.

NUESTRAS CLASES

- Grupos de máximo 12 alumnos.
- Profesores especializados y con experiencia.
- Evaluación del progreso con informes trimestrales.
- Diploma propio de la empresa al finalizar el curso.
- Renovación constante de kits, materiales y contenidos educativos.
- Master Class con las últimas novedades tecnológicas.
- Talleres familiares.

ITINERARIO EDUCATIVO POR NIVELES



EDUCACIÓN INFANTIL (2º Y 3º)



EDUCACIÓN PRIMARIA
(1º y 2º) y (de 3º a 6º)



ESO y BACHILLERATO

