

# ¿QUÉ TE OFRECEMOS? - PRIMARIA 1º y 2º

Clases extraescolares de **robótica educativa y programación de videojuegos** adaptadas a tus conocimientos y desarrolladas en el colegio.

Utilizarás las siguientes herramientas tecnológicas:

## EDISON

Programa a este pequeño robot para que esquive objetos, siga una línea, un haz de luz o responda a distintos sonidos.



## SCRATCH

Crea tus propios videojuegos e historias animadas con este sencillo lenguaje de programación de software libre e ideal para los niños, por ser gráfico e intuitivo.



## LEGO WEDO

Construye máquinas y animales, programa sus comportamientos e investiga cómo funcionan.

Este kit contiene: 150 piezas de construcción, sensores de distancia e inclinación, un motor que efectúa giros a distinta velocidad y un USB para la conexión de los robots al ordenador.



## SPLODER

Crea tus propios videojuegos en este sencillo entorno web, sin necesidad de tener conocimientos de diseño ni de programación.



## ¿QUIÉNES SOMOS?

Empresa pionera en el ámbito de la **robótica educativa**, la **programación de videojuegos**, el **diseño e impresión en 3D** y la **realidad virtual**.

## NUESTRA METODOLOGÍA

Unidades didácticas propias y estructuradas en función de la edad y de los conocimientos previos de los alumnos; y desarrolladas por ingenieros y pedagogos.

## NUESTRAS CLASES

- Grupos de máximo 12 alumnos.
- Profesores especializados y con experiencia.
- Evaluación del progreso con informes trimestrales.
- Diploma propio de la empresa al finalizar el curso.
- Renovación constante de kits, materiales y contenidos educativos.
- Master Class con las últimas novedades tecnológicas.
- Talleres familiares.

## ITINERARIO EDUCATIVO POR NIVELES



**EDUCACIÓN INFANTIL (2º Y 3º)**



**EDUCACIÓN PRIMARIA**  
(1º y 2º) y (de 3º a 6º)



**ESO y BACHILLERATO**

